



PEMERINTAH KABUPATEN PASURUAN
DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA

JL. Raya Kejayan No. 69 Pasuruan
Kode Pos 67172 - Telp. 0343-411073
Pos-el dispورا.kab.pasuruan@gmail.com

Pasuruan, 19 September 2024

Kepada

Nomor : 400.3.8.3/434/424.087/2024

Sifat : Penting

Lampiran : 1 (satu) berkas

Hal : Permohonan Moderator

Sdri. SALAMATUL HIFDIYAH
di

PASURUAN

Dalam rangka meningkatkan Indeks Pembangunan Pemuda Kabupaten Pasuruan, Dinas Pemuda dan Olahraga menyelenggarakan Pelatihan Kreatifitas Pemuda dalam Pemanfaatan IT dengan tema Pelatihan Content Creator. Sehubungan dengan hal tersebut mohon saudara bersedia untuk menjadi Moderator selama kegiatan berlangsung, yang akan dilaksanakan pada :

Hari : Jumat

Tanggal : 20 September 2024

Pukul : 13.00 WIB s.d. Selesai

Tempat : Tanjung Plaza Hotel

Jl. Wilis No.7, Semeru, Kecamatan Prigen, Kabupaten Pasuruan.

Demikian atas perhatian dan kerja samanya disampaikan terima kasih.

KEPALA DINAS PEMUDA DAN
OLAHRAGA

_____Ω

MUJIONO S.Sos., M.Si.
Pembina Utama Muda
NIP 197005071991011001

Lampiran : 1
Tanggal : 19 September 2024
Nomor : 400.3.8.3/434/424.087/2024
Perihal : Permohonan Moderator dan Pembawa Acara

**ROUNDOWN KEGIATAN
PELATIHAN CONTENT CREATOR TAHUN 2024**

NO	WAKTU	RINCIAN KEGIATAN	KETERANGAN
KEGIATAN HARI KE 1			
1	12.00 - 13.00	Registrasi dan Check-in	Panitia
2	13.00 - 14.00	Makan Siang	Panitia
3	14.00 - 15.00	Pembukaan dan Sambutan	Kadispora + DPRD
4	15.00 - 16.00	Motivasi kreatifitas pemuda dalam pemanfaatan IT	Kadispora + DPRD
5	16.00 - 16.15	Coffe Break	Panitia
6	16.15 - 17.15	Sesi 1. Pengenalan UU ITE	Akademisi
7	17.15 - 18.30	Ishoma	Panitia
8	18.30 - 19.30	Sesi 2. Dasar-dasar Entrepreneurship	Praktisi / Motivator
9	19.30 - 20.30	Sesi 3. Pembuatan Konten TikTok (Teori)	YEC-1
10	20.30 - 20.45	Coffe Break	Panitia
11	20.45 - 21.45	Networking dan Diskusi	YEC-1

NO	WAKTU	RINCIAN KEGIATAN	KETERANGAN
KEGIATAN HARI KE 2			
1	07.00 - 08.00	Sarapan	Panitia
2	08.00 - 10.00	Sesi 4. Penggunaan AI dalam Pembuatan Konten	YEC-1
3	10.00 - 10.30	Coffe break	Panitia
4	10.30 - 11.30	Sesi 5. Strategi Monetisasi Konten TikTok	YEC-2
5	11.30 - 12.00	Tanya Jawab dengan Narasumber	YEC-2
6	12.00 - 13.30	Ishoma	Panitia
7	13.30 - 15.00	Sesi 6. Workshop Praktis Pembuatan Konten TikTok	YEC-1
8	15.00 - 15.30	Istirahat	Panitia
9	15.30 - 16.30	Sesi 7. Studi Kasus dan Diskusi Kelompok	YEC-2
10	16.30 - 18.30	Ishoma	Panitia
11	18.30 - 19.30	Sesi 8. Presentasi Hasil Karya dan Feedback	YEC-2
12	19.30 - 19.45	Coffe break	Panitia
13	19.45 - 20.45	Networking dan Diskusi	YEC-2

- UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1
"Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah."
- Dokumen ini ditandatangani secara elektronik menggunakan Sertifikat Elektronik yang diterbitkan oleh BSR.E.
- Surat ini dapat dibuktikan keasliannya.

NO	WAKTU	RINCIAN KEGIATAN	KETERANGAN
KEGIATAN HARI KE 3			
1	07.00 - 08.00	Sarapan	Panitia
2	08.00 - 09.00	Sesi 9. Pengembangan Strategi Konten Jangka Panjang	YEC-1
3	09.00 - 09.30	Coffe break	Panitia
4	09.30 - 10.30	Sesi 10. Evaluasi Kegiatan	YEC-2
5	10.30 - 11.30	Penutupan dan Check-out	Panitia

1. UU ITE No. 11 Tahun 2008 Pasal 5 Ayat 1

"Informasi Elektronik dan/atau Dokumen Elektronik dan/atau hasil cetaknya merupakan alat bukti hukum yang sah."

2. Dokumen ini ditandatangani secara elektronik menggunakan Sertifikat Elektronik yang diterbitkan oleh BSR.E.

3. Surat ini dapat dibuktikan keasliannya.