



PEMERINTAH KABUPATEN PASURUAN  
**DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA**

Kompleks Perkantoran Pemerintah Kabupaten Pasuruan  
Jalan Raya Raci Km. 9, Bangil, Pasuruan  
Pos-el [dispورا.kab.pasuruan@gmail.com](mailto:dispورا.kab.pasuruan@gmail.com)

Pasuruan, 23 Juni 2026

Nomor : 400.5/631/115/2026  
Sifat : Penting  
Lampiran : 1 (satu) lembar  
Hal : Permohonan Narasumber

Yth. Rektor Universitas Nahdlatul Ulama Pasuruan  
di  
Pasuruan

Bersama ini kami beritahukan bahwa Dinas Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pasuruan akan melaksanakan kegiatan Pelatihan Pemanfaatan IT Bagi Pemuda Sesi-2 Tahun 2026. Sehubungan dengan hal tersebut mohon perkenan menugaskan **Dr. Amidatus Solihat, M.Pd** untuk menjadi narasumber kegiatan yang akan dilaksanakan pada:

Hari, Tanggal : Selasa, 30 Juni 2026  
Waktu : 07.30 WIB s.d. Selesai  
Tempat : Gedung Lantai 3 Fakultas Ilmu Pendidikan  
Universitas Nahdlatul Ulama (UNU) Pasuruan,  
Jl. Raya Warung Dowo, Kecamatan Pohjentrek, Kabupaten Pasuruan.  
Materi : Materi 4: Jurnalistik Digital (Teknik Penulisan, Publikasi, dan Etika Media di Era Online)

Guna kelancaran dan kelengkapan kegiatan mohon narasumber untuk melengkapi:

- 1.Materi yang disampaikan;
- 2.KTP; dan
- 3.Surat Tugas.

Untuk informasi lebih lanjut dapat menghubungi CP. Bidang Kepemudaan melalui nomor HP/WA 082338358334.

Demikian atas perhatian dan kerja samanya disampaikan terima kasih.

KEPALA DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA  
KABUPATEN PASURUAN



**MOHAMMAD AGUS MASJHADY, S.Sos., M.Si.**  
Pembina Utama Muda, (IV/c)  
NIP. 197008291991011001

Lampiran :1  
Tanggal : 23 Juni 2026  
Nomor : 400.5/631/115/2026  
Hal :Permohonan Narasumber

JADWAL KEGIATAN  
PELATIHAN PEMANFAATAN IT BAGI PEMUDA TAHUN 2026

| NO           | WAKTU |       |          | KEGIATAN                                                                                        | KETERANGAN              |
|--------------|-------|-------|----------|-------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------|
|              | START | END   | DURASI   |                                                                                                 |                         |
| Hari Pertama |       |       |          |                                                                                                 |                         |
| 1            | 07.00 | 07.30 | 30 Menit | Registrasi Peserta                                                                              | Panitia                 |
| 2            | 07.30 | 08.00 | 30 menit | Pembukaan                                                                                       | Bupati dan Kepala Dinas |
| 3            | 08.00 | 10.00 | 2 jam    | Materi 1: Arah Kebijakan Digitalisasi Pemuda & Tantangan SDM di Era Transformasi Digital        | Bupati                  |
| 4            | 10.00 | 12.00 | 2 jam    | Materi 2: Program Pengembangan Pemuda Berbasis IT & Peluang Kolaborasi dengan Pemerintah Daerah | Kepala Dinas            |
| 5            | 12.00 | 13.00 | 1 jam    | Ishoma                                                                                          | Panitia                 |
| 6            | 13.00 | 16.00 | 3 jam    | Materi 3: Desain Grafis Kreatif (Membangun Identitas Visual di Era Digital)                     | Praktisi 1              |
| Hari Kedua   |       |       |          |                                                                                                 |                         |
| 1            | 07.00 | 07.30 | 30 Menit | Registrasi Peserta                                                                              | Panitia                 |
| 2            | 07.30 | 09.30 | 2 jam    | Materi 4: Jurnalistik Digital (Teknik Penulisan, Publikasi, dan Etika Media di Era Online)      | Akademisi               |
| 3            | 09.30 | 11.30 | 2 jam    | Materi 5: Peran Pemuda dalam Membangun Ekosistem Digital yang Edukatif dan Progresif            | Praktisi 2              |
| 4            | 11.30 | 12.30 | 1 jam    | Ishoma                                                                                          | Panitia                 |
| 5            | 12.30 | 15.30 | 3 jam    | Materi 6: Menjadi Content Creator Profesional (Strategi, Tren, dan Personal Branding)           | Praktisi 3              |
| 6            | 15.30 | 16.00 | 30 menit | Penutupan & Evaluasi Peserta                                                                    | Panitia                 |