



PEMERINTAH KABUPATEN PASURUAN
DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA

Kompleks Perkantoran Pemerintah Kabupaten Pasuruan
Jalan Raya Raci Km. 9, Bangil, Pasuruan
Pos-el dispورا.kab.pasuruan@gmail.com

Pasuruan, 23 Juni 2026

Nomor : 400.5/632/115/2026
Sifat : Penting
Lampiran : 1 (satu) lembar
Hal : Permohonan Narasumber

Yth. Bapak H. Abdullah Nashih Nasor, S.Pd.

di
Pasuruan

Bersama ini kami beritahukan bahwa Dinas Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pasuruan akan melaksanakan kegiatan Pelatihan Pemanfaatan IT Bagi Pemuda Sesi-2 Tahun 2026. Sehubungan dengan hal tersebut mohon perkenan untuk menjadi narasumber kegiatan yang akan dilaksanakan pada:

Hari, Tanggal : Senin, 29 Juni 2026

Waktu : 12.30 WIB s.d. Selesai

Tempat : Gedung Lantai 3 Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Nahdlatul Ulama (UNU) Pasuruan,

Jl. Raya Warung Dowo, Kecamatan Pohjentrek, Kabupaten Pasuruan.

Materi : Materi 3: Desain Grafis Kreatif (Membangun Identitas Visual di Era Digital)

Guna kelancaran dan kelengkapan kegiatan mohon narasumber untuk melengkapi:

- 1.Materi yang disampaikan; dan
- 2.KTP.

Untuk informasi lebih lanjut dapat menghubungi CP. Bidang Kepemudaan melalui nomor HP/WA 082338358334.

Demikian atas perhatian dan kerja samanya disampaikan terima kasih.

**KEPALA DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA
KABUPATEN PASURUAN**



MOHAMMAD AGUS MASJHADY, S.Sos., M.Si.
Pembina Utama Muda, (IV/c)
NIP. 197008291991011001

Lampiran :1
Tanggal : 23 Juni 2026
Nomor : 400.5/632/115/2026
Hal :Permohonan Narasumber

JADWAL KEGIATAN
PELATIHAN PEMANFAATAN IT BAGI PEMUDA TAHUN 2026

NO	WAKTU			KEGIATAN	KETERANGAN
	START	END	DURASI		
Hari Pertama					
1	07.00	07.30	30 Menit	Registrasi Peserta	Panitia
2	07.30	08.00	30 menit	Pembukaan	Bupati dan Kepala Dinas
3	08.00	10.00	2 jam	Materi 1: Arah Kebijakan Digitalisasi Pemuda & Tantangan SDM di Era Transformasi Digital	Bupati
4	10.00	12.00	2 jam	Materi 2: Program Pengembangan Pemuda Berbasis IT & Peluang Kolaborasi dengan Pemerintah Daerah	Kepala Dinas
5	12.00	13.00	1 jam	Ishoma	Panitia
6	13.00	16.00	3 jam	Materi 3: Desain Grafis Kreatif (Membangun Identitas Visual di Era Digital)	Praktisi 1
Hari Kedua					
1	07.00	07.30	30 Menit	Registrasi Peserta	Panitia
2	07.30	09.30	2 jam	Materi 4: Jurnalistik Digital (Teknik Penulisan, Publikasi, dan Etika Media di Era Online)	Akademisi
3	09.30	11.30	2 jam	Materi 5: Peran Pemuda dalam Membangun Ekosistem Digital yang Edukatif dan Progresif	Praktisi 2
4	11.30	12.30	1 jam	Ishoma	Panitia
5	12.30	15.30	3 jam	Materi 6: Menjadi Content Creator Profesional (Strategi, Tren, dan Personal Branding)	Praktisi 3
6	15.30	16.00	30 menit	Penutupan & Evaluasi Peserta	Panitia