



PEMERINTAH KABUPATEN PASURUAN
DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA

Kompleks Perkantoran Pemerintah Kabupaten Pasuruan
Jalan Raya Raci Km. 9, Bangil, Pasuruan
Pos-el dispورا.kab.pasuruan@gmail.com

Pasuruan, 26 Agustus 2026

Nomor : 400.5/959/115/2026
Sifat : Penting
Lampiran : 1 (satu) lembar
Hal : Permohonan Narasumber

Sdr. M. Taufik Hidayat, S.Kom

di
Pasuruan

Bersama ini kami beritahukan bahwa Dinas Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pasuruan akan melaksanakan kegiatan **Pelatihan Desain Grafis Bagi Pemuda Tahun 2026 (Sesi 1 - Basic)**. Sehubungan dengan hal tersebut mohon perkenan untuk menjadi narasumber kegiatan yang akan dilaksanakan pada:

Hari : Selasa
Tanggal : 1 September 2026
Waktu : 09.00 WIB s.d. Selesai
Tempat : MIK Resort & Hotel Pasuruan,
Jl. Pucanganom, Pucangsari, Kecamatan Purwosari, Kabupaten Pasuruan.
Materi : 1. Materi 5: Desain Branding dan Visual *Identity* untuk Produk dan Usaha
2. Materi 6: Praktik Membuat Desain Promosi, Konten Media Sosial, dan Branding Produk untuk Meningkatkan Daya Saing Usaha

Guna kelancaran dan kelengkapan kegiatan mohon narasumber untuk melengkapi:

1. Materi yang disampaikan; dan
2. KTP.

Untuk informasi lebih lanjut dapat menghubungi CP. Bidang Kepemudaan melalui nomor HP/WA 082338358334.

Demikian atas perhatian dan kerja samanya disampaikan terima kasih.

**KEPALA DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA
KABUPATEN PASURUAN**



MOHAMMAD AGUS MASJHADY, S.Sos., M.Si.
Pembina Utama Muda, (IV/c)
NIP. 197008291991011001

JADWAL KEGIATAN

PELATIHAN DESAIN GRAFIS BAGI PEMUDA TAHUN 2026

(SESI 1 - BASIC)

NO	WAKTU			KEGIATAN	KETERANGAN
	START	END	DURASI		
Hari Pertama					
1	07.00	07.30	30 menit	Registrasi Peserta	Panitia
2	07.30	08.00	30 menit	Pembukaan	Bapak Bupati dan Kadispورا
				Pre-Test	Panitia
3	08.00	10.00	2 jam	Materi 1: Arah Kebijakan dan Pengembangan Kewirausahaan Pemuda melalui Industri Kreatif dan Ekonomi Digital	Bapak Bupati
4	10.00	10.15	15 menit	Coffe Break	Panitia
5	10.15	12.15	2 jam	Materi 2: Strategi Pengembangan Kreativitas Pemuda dan Pemanfaatan Desain Grafis untuk Mendukung Kewirausahaan	Kadispora Mohammad Agus Masjhady, S.Sos., M.Si
6	12.15	13.00	45 menit	Ishoma	Panitia
7	13.00	16.00	3 jam	Materi 3: Praktik Dasar Desain Grafis dan Pengenalan Software/Tools Desain	Praktisi Syahrul Firmansyah, S.Pd
Hari Kedua					
1	07.00	07.30	30 menit	Registrasi Peserta	Panitia
2	07.30	09.30	2 jam	Materi 4: Dasar-Dasar Desain Grafis, Prinsip Desain, Kreativitas, dan Perkembangan Industri Kreatif	Akademisi Kharisma Nanda Zenmira, S.Pd., M.Sn.
3	09.30	09.45	15 menit	Coffe Break	Panitia
4	09.45	11.45	2 jam	Materi 5: Desain Branding dan Visual Identity untuk Produk dan Usaha	Praktisi M. Taufik Hidayat, S.Kom
5	11.45	12.30	45 menit	Ishoma	Panitia
6	12.30	15.30	3 jam	Materi 6: Praktik Membuat Desain Promosi, Konten Media Sosial, dan Branding Produk untuk Meningkatkan Daya Saing Usaha	Praktisi M. Taufik Hidayat, S.Kom
7	15.30	16.00	30 menit	Penutupan dan Post-Test	Panitia