



PEMERINTAH KABUPATEN PASURUAN
DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA

Kompleks Perkantoran Pemerintah Kabupaten Pasuruan
Jalan Raya Raci Km. 9, Bangil, Pasuruan
Pos-el dispورا.kab.pasuruan@gmail.com

Pasuruan, 11 September 2026

Nomor : 400.5/1139/115/2026
Sifat : Penting
Lampiran : 1 (satu) lembar
Hal : Permohonan Narasumber

Sdr. Syahrul Firmansyah, S.Pd

di
Pasuruan

Bersama ini kami beritahukan bahwa Dinas Pemuda dan Olahraga Kabupaten Pasuruan akan melaksanakan kegiatan **Pelatihan Desain Grafis Bagi Pemuda Tahun 2026 (Sesi 2 - Basic)**. Sehubungan dengan hal tersebut mohon perkenan untuk menjadi narasumber kegiatan yang akan dilaksanakan pada:

Hari, Tanggal : Senin, 14 September 2026

Waktu : 12.30 WIB s.d. Selesai

Tempat : Taman Ria Suropati,

Jl. Balai Desa Ranggeh, Rangge Timur, Ranggeh,
Kecamatan Gondang Wetan, Kabupaten Pasuruan.

Materi : Materi 3: Praktik Dasar Desain Grafis dan Pengenalan *Software/Tools* Desain

Guna kelancaran dan kelengkapan kegiatan mohon narasumber untuk melengkapi:

1. Materi yang disampaikan; dan
2. KTP.

Untuk informasi lebih lanjut dapat menghubungi CP. Bidang Kepemudaan melalui nomor HP/WA 082338358334.

Demikian atas perhatian dan kerja samanya disampaikan terima kasih.

**KEPALA DINAS PEMUDA DAN OLAHRAGA
KABUPATEN PASURUAN**



MOHAMMAD AGUS MASJHADY, S.Sos., M.Si.
Pembina Utama Muda, (IV/c)
NIP. 197008291991011001

JADWAL KEGIATAN

PELATIHAN DESAIN GRAFIS BAGI PEMUDA TAHUN 2026

(SESI 2 - BASIC)

NO	WAKTU			KEGIATAN	KETERANGAN
	START	END	DURASI		
Hari Pertama					
1	07.00	07.30	30 menit	Registrasi Peserta	Panitia
2	07.30	08.00	30 menit	Pembukaan & Pre-Test	Kadispora Mohammad Agus Masjhady, S.Sos., M.Si
3	08.00	10.00	2 jam	Materi 1: Arah Kebijakan dan Pengembangan Kewirausahaan Pemuda melalui Industri Kreatif dan Ekonomi Digital	Kadispora Mohammad Agus Masjhady, S.Sos., M.Si
4	10.00	10.15	15 menit	Coffe Break	Panitia
5	10.15	12.15	2 jam	Materi 2: Dasar-Dasar Desain Grafis, Prinsip Desain, Kreativitas, dan Perkembangan Industri Kreatif	Akademisi Kharisma Nanda Zenmira, S.Pd., M.Sn.
6	12.15	13.00	45 menit	Ishoma	Panitia
7	13.00	16.00	3 jam	Materi 3: Praktik Dasar Desain Grafis dan Pengenalan <i>Software/Tools</i> Desain	Praktisi Syahrul Firmansyah, S.Pd
Hari Kedua					
1	07.00	08.00	30 Menit	Registrasi Peserta	Panitia
2	08.00	10.00	2 jam	Materi 4: Strategi Pengembangan Kreativitas Pemuda dan Pemanfaatan Desain Grafis untuk Mendukung Kewirausahaan	Praktisi M. Taufik Hidayat, S.Kom
3	10.00	10.15	15 Menit	Coffe Break	Panitia
4	10.15	11.15	1 jam	Materi 5: Desain Branding dan Visual <i>Identity</i> untuk Produk dan Usaha	Praktisi M. Taufik Hidayat, S.Kom
5	11.15	12.15	1 jam	Ishoma	Panitia
6	12.15	14.15	2 jam	Materi 6: Praktik Membuat Desain Promosi, Konten Media Sosial, dan Branding Produk untuk Meningkatkan Daya Saing Usaha	Praktisi M. Taufik Hidayat, S.Kom
7	14.15	15.15	1 jam	Evaluasi Kegiatan	Panitia
8	15.15	16.00	45 menit	Penutupan & Post-Test	Panitia